Lệnh MOV và ý nghĩa các toán hạng(operand)

1. Có bao nhiêu loại toán hạng(operand)?

- Có 4 loại : REG, SREG, memory, Immediate.

2. Các toán hạng: AX, DS, BL, SS, 1Fh, 20, variable, [DI], SI, [SI] thuộc loại toán hạng nào?

- AX, SI và BL thuộc REG

- DS và SS thuộc SREG

- 1Fh và 20 thuộc immediate

- variable, [DI] và [SI] thuộc memory

3. Tìm câu lệnh SAI trong các lệnh sau, và giải thích vì sao?

ORG 100H

MOV AX, 0B800h

MOV DS, AX

MOV BX, CL (Sai vì BX là thanh ghi 16b còn CL là thanh ghi 8b)

MOV DS, 123h (Sai vì DS kiểu SREG và 123h là kiểu immediate, không hỗ trợ Mov SREG, immediate)

MOV VAR, CX (Sai vì Var có kiểu dữ liệu là 8b nhưng CX là thanh ghi 16b)

RET

Var DB 13

4. Viết chương trình gán các thanh ghi AX=50, BH=30, CX=20, DL=300h, DS=800h. Chạy chương trình và xem kết quả các thanh ghi trên giao diện "emulator" (Chụp hình kết quả các thanh ghi)

Org 100h

Mov AX, 50

Mov BH, 30

Mov CX, 20

Mov DL, 300h (Lỗi vì 300h hơn 8b)

Mov DS, var

Ret

Var dw 800h

